**EJ-IMPORTACIÓN**

1. Recupera el ejercicio que resuelve la función cuadrática. Crea un nuevo proyecto, dentro de él un paquete y en ese paquete un módulo que se llame cuadrática. Dentro de él habrá una función llamada ecuación que recibe los 3 coeficientes y resuelve la ecuación.
2. Desde ese mismo paquete, crea otro módulo llamado Llamada1, que importa el módulo anterior y es capaz de llamar a la función
3. Crea dentro de ese proyecto otro paquete y dentro de él un módulo llamado Llamada2 que importa el módulo de la ecuación y la utiliza.
4. Crea un nuevo proyecto con un paquete y un módulo que llame la función ecuación.
5. Librerías del sistema:
6. Crea una función que solicita la fecha de nacimiento (año, mes y día) y devuelve la edad actual de la persona.
7. Crea otra función que solicita un número y calcula su raíz cuadrada, lo multiplica por y calcula su logaritmo en base 10
8. Crea una función que crea un directorio llamado Importacion, se situa en el y crea otro llamado LibSistema. Se situa en el y vuelve al directorio inicial del ejercio.